**Сторінка System**

*На цій сторінці знаходиться набір компонентів для доступу до системних ресурсів,*

*таким як OLE, DDE.*

* **TTimer** створює подію **OnTimer**, інтервал яких заданий із властивості **Interval**. Цей інтервал задається в мілісекундах і працює відносно точно. Проте не рекомендується його застосування при точних обчисленнях. За допомогою властивості **Enabled** лічильник можна запустити (**true**) чи зупинити (**false**).
* **TPaintBox** компонент для малювання. Доступ до графіки через **Canvas**.
* **TMediaPlayer** працює з зображенням і звуком. Використовує стандартний драйвер мультимедіа. Має вигляд готової до роботи панелі управління пристроєм керування (кнопки Play, Stop і т.п.).
* **TOLEContainer** це компонент, що містить OLE-об'єкти. Прив'язані об'єкти під час проектування додатка компонуються у виконуваний EXE файл
* **TDDEClientConv** являє собою зв'язок із DDE сервером. Посилають дані чи макрокоманди на сервер DDE після того, як зв'язок був установлений. Це стандартні методи обміну даними між додатками. Приклад можна знайти в стандартному поставці прикладів Delphi.
* **TDDEClientItem** визначає обмін даними між DDE додатками. Він містить у собі дані, що передаються. Використовують цей компонент разом із **TDDEClientConv**, щоб дозволити додатку діяти як клієнт DDE, і мати можливість передати дані
* **TDDEServerConv** являє собою зв'язок із DDE клієнтом
* **TDDEServerItem** являє собою обмінювані дані в DDE додатку